



CORSO ON LINE DI PROGETTAZIONE  
SITI DINAMICI

DI E107 ITALIAN TEAM  
HTTP://WWW.E107ITALIA.ORG

*E107 WEB SYSTEM*

---

Corso on line di progettazione siti dinamici: livello base

REALIZZAZIONE DI SITI DINAMICI

## **7. Moduli e blocchi parte 1**

---

By e107 Italian Team

Sito web:<http://www.e107italia.org>

Contatto: [admin@e107italia.org](mailto:admin@e107italia.org)

I contenuti di questo corso sono liberamente distribuibili ed utilizzabili da chiunque ne sia interessato, previa autorizzazione del Grancaffescuola e di e107Italia.



## *MODULI E BLOCCHI - PARTE 1.*

Nella lezione 5, abbiamo imparato la struttura del CMS distinguendone i vari componenti costitutivi. Sia per quanto riguarda il layout grafico, sia per quanto concerne la struttura vera e propria.

Questa lezione entrerà nel merito dell'impostazione del nostro sito web, affrontando nella maniera più semplice possibile l'argomento dell'installazione dei **moduli (PLUGIN)** e dei **blocchi (MENU)**.

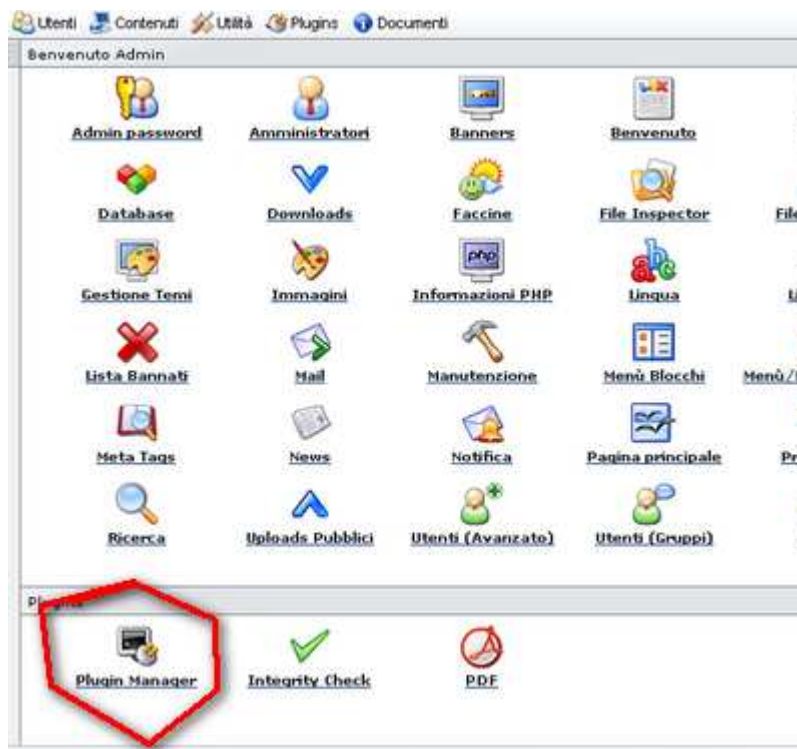
Bene... Ripetiamo la procedura di accesso (**login**) al nostro portale usando la **userid** e **password** scelti al momento dell'installazione. Premiamo quindi sulla voce **amministrazione** del menu utente che appare dopo l'accesso al portale stesso.

### INSTALLAZIONE DI UN MODULO O PLUGIN

---

Ogni volta che noi installiamo un **plugin** (d'ora in avanti adotteremo questa definizione invece di **modulo**), dovremo compiere queste semplici operazioni.

Per prima cosa cerchiamo la voce **PLUGIN MANAGER** (come evidenziato nell'immagine sottostante), e premiamo sulla voce stessa (o link relativo)... In questo modo entriamo nell'amministrazione dei plugin e possiamo tranquillamente installarne uno a piacere. La procedura sarà completamente automatizzata.



Nella figura sottostante riportiamo la schermata che apparirà una volta premuto su **PLUG IN M A N A G E R**.

Installato			
	Contatti Versione 0.1.0	Autore : e107Italia [ Sito web ] Descrizione : Modulo di contatti impostato per più indirizzi email, con codice di sicurezza generato automaticamente e salvato sull'originale di Lee (http://www.lee-gamer.com) [ README.pdf ] Compatibile : e107 v7.2 e succ.	Disinstalla
	Integrity Check Versione 0.03	Autore : huc0n [ Sito web ] Descrizione : This plugin checks the files. Compatibile : e107v6	Disinstalla
	PDF Versione 3.0	Autore : Eric Vanderfaessten (Eric) [ Sito web ] Descrizione : Supporto Creazione PDF Compatibile : e107v0.7+	Disinstalla
	Wrap Versione 0.9.1	Autore : Mully, JamesV2, Ryan, SuS, and iroctates [ Sito web ] Descrizione : This plugin shows an iFrame window to a specified location. [ README.pdf ] Compatibile : e107 v0.7+	Disinstalla
Non installato			
	Alternative Authentication Versione 0.3	Autore : Mully Descrizione : This plugin allows for alternate authentication methods. Compatibile : e107v7+	Installa
	Calendario Eventi Versione 3.6	Autore : Mully Descrizione : Compatibile :	Installa
	Chatbox Versione 3.0	Autore : Mully Descrizione : Compatibile :	Installa
	Gestione Contenuti Versione 1.24	Autore : Eric Vanderfaessten (Eric) [ Sito web ] Descrizione : Una sezione completa per la gestione dei contenuti. Compatibile : e107v0.7+	Installa
	FAQ Versione 3.04.6	Autore : Father Rams - Based on the original FAQ Plugin by Cameron [ Sito web ] Descrizione : Fully featured Frequently Asked Questions Plugin. Based on Cameron's original [ README.pdf ] Compatibile : e107 v0.7 only [ WC: README.pdf ]	Installa

Ecco che avremo la lista dei **plugin** da installare nella sezione 2 e di quelli installati nella sezione 1. Sulla destra del nome del **plugin** troveremo i bottoni per installare/disinstallare i moduli che ci interessano.



A puro titolo di esempio installiamo il **PLUGIN MESSAGGI PRIVATI**, che troveremo scorrendo la lista dei **plugin** stessi.

Premiamo quindi su **installa** che si trova sulla destra del **PLUGIN MESSAGGI PRIVATI**.

A operazione terminata, in cima alla videata del plugin manager, troveremo la possibilità di configurare il **plugin** stesso.



Premendo su configura, noi possiamo impostare le opzioni necessarie per la configurazione del nostro plugin.

Breve pausa caffè, quindi verrà spiegato come caricare un **PLUGIN ESTERNO**, ovvero non compreso nel pacchetto originale di **e107**. Mi raccomando non esagerate con lo zucchero!

Fatto? Bene! A questo punto, vediamo come installare sul nostro sito un **plugin esterno**. Prima di tutto definiamo l'oggetto di cui trattiamo. Come sappiamo e107 è un portale Open Source, chiunque può elaborare il codice e chiunque può mettere a disposizione il suo lavoro per la comunità di utenti che utilizzano il portale. Pertanto, se uno sviluppatore realizza un guestbook oppure una galleria di immagini e lo mette a disposizione, ecco che noi possiamo liberamente utilizzare il **plugin** salvo caricarlo sul nostro sito. Il portale di **e107 Italia**, si occupa anche di traduzioni **DI PLUGIN ESTERNI** e ne mette a disposizione svariati per gli scopi più diversi.

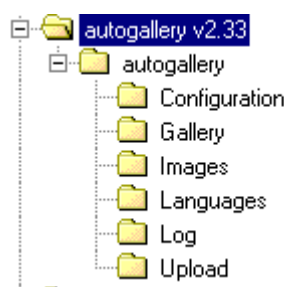
Per procedere ed ultimare questa lezione, vediamo come installare una galleria di immagini per il nostro nuovo sito. Per prima cosa occorre avere a disposizione il **plugin**, e questo è



abbastanza semplice: ci si collega a **e107 Italia** e si scarica nella sezione download. Non occorre fare ora questa procedura... per adesso ci interessa solo capire, o cercare di capire, come procedere.

Poniamo dunque di avere scaricato il nostro pacchetto aggiuntivo e di averlo scompattato sul nostro hard disk... Scompattato? Beh, sì... ogni cosa che scarichiamo è rigorosamente in formato **ZIP** (o **RAR** o altro) e noi dobbiamo scompattare i file all'interno di una qualsiasi directory del nostro disco fisso.

Bene: riassumiamo... abbiamo compattato il nostro **plugin** su disco fisso e questa sarà la nostra struttura:



In figura è riportata la struttura delle directory a cui il **plugins** deve sottostare. Una prima directory col nome generale del **plugins** che contiene una seconda directory ove sono salvati i file del **plugins** stesso (Vedere figura sottostante). Questo è indispensabile, pertanto una verifica preliminare è necessaria e opportuna. Teniamo in debito conto che ogni sviluppatore di e107 conosce la cosa e crea di conseguenza la struttura esatta... ma controllare è sicuramente una buona cosa.



Nome	Dimensione	Tipo	Ultima modifica
Configuration		Cartella di file	02/05/2007 9:49
Gallery		Cartella di file	02/05/2007 9:49
Images		Cartella di file	02/05/2007 9:49
Languages		Cartella di file	02/05/2007 9:49
Log		Cartella di file	02/05/2007 9:49
Upload		Cartella di file	02/05/2007 9:49
index.html	1 KB	Firefox Document	05/06/2005 17:17
admin_dochmod.p	9 KB	PHP Script	03/01/2006 18:11
admin_metadata.p	6 KB	PHP Script	05/01/2006 16:29
admin_thumbnail	9 KB	PHP Script	05/01/2006 17:03
admin_appearanc	12 KB	PHP Script	05/01/2006 17:03
admin_gallery.php	13 KB	PHP Script	05/01/2006 17:03
admin_main.php	12 KB	PHP Script	05/01/2006 17:03
admin_menu.php	3 KB	PHP Script	05/01/2006 17:03
admin_viewdmini	2 KB	PHP Script	05/01/2006 17:04
admin_viewdebug	3 KB	PHP Script	05/01/2006 17:04
autogallery.clas	9 KB	PHP Script	05/01/2006 17:04
email.php	6 KB	PHP Script	05/01/2006 17:04
help.php	3 KB	PHP Script	05/01/2006 17:04
language.php	2 KB	PHP Script	05/01/2006 17:05
search.php	14 KB	PHP Script	05/01/2006 17:05
showext.php	2 KB	PHP Script	05/01/2006 17:05
stat_newest.php	4 KB	PHP Script	05/01/2006 17:05
admin_reviewupl	9 KB	PHP Script	05/01/2006 17:54
autogallery.php	29 KB	PHP Script	05/01/2006 18:03
readme.txt	3 KB	Documento di testo	06/01/2006 10:38
admin_security.php	9 KB	PHP Script	06/01/2006 11:06
showimage.php	2 KB	PHP Script	19/01/2006 12:47
resize.php	14 KB	PHP Script	19/01/2006 12:50
del.php	50 KB	PHP Script	19/01/2006 13:29
upload.php	10 KB	PHP Script	19/01/2006 13:29
admin_functions.php	35 KB	PHP Script	19/01/2006 13:31
change.log	3 KB	Documento di testo	19/01/2006 13:36

A questo punto non ci resta che copiare la cartella autogallery all'interno del nostro sito e precisamente nel luogo fisico ove lo abbiamo installato in locale, all'interno della cartella **E107\_PLUGINS**. La procedura in remoto sarà simile ma la vedremo più avanti utilizzando il client FTP.

Per ora, dunque, basta così... Credo sia opportuno giocare un po' col CMS ed eventualmente domandare sul forum...

A presto dunque per la lezione sui moduli.